

TERRA FIGHTER (per C64 e 128)

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

Premere SHIFT e RUN/STOP contemporaneamente, poi PLAY sul registratore.

CONTROLLI



Dovete pilotare TERRAFIGHTER attraverso tutti i 6 livelli, contenenti 18 fasi. Per terminare la prima fase, distruggete tutti i reattori lampeggianti.

Nella prima fase ci sono costruzioni che dovete evitare:

MURO - Scontrandovi diminuirà la vostra energia.

TESCHIO - Scontrandovi si dimezzerà la vostra energia.

S - Vi accelera per un breve tempo.

-Inverte i controlli della vostra navicella.

Ogni 5000 punti guadagnerete una navicella.

Quando distruggerete tutti e 8 i reattori, passerete alla fase 2 dove incontrerete l'ondata di navicelle nemiche.

Se le distruggerete tutte potrete collezionare dei bonus:

500 punti

1000 punti

TESCHIO - Diminuisce l'energia.

FRECCIA - Aumenta l'energia.

Completata la fase 2, passerete alla n. 3 dove vi troverete di fronte la navicella del generale alieno.

Per distruggerla sparate nel suo centro diversi colpi.

Il pannello di controllo, visualizzato nella parte bassa dello schermo, vi mostra in quale livello vi trovate, quante navicelle vi rimangono ed il punteggio. C'è anche una barra indicante la vostra energia. Questa scende quando vi scontrerete. Nella prima fase c'è un indicatore che vi mostra quanti reattori sono rimasti.

MASTER BLASTER (per C64 e 128)

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO.

Premere SHIFT & RUN STOP contemporaneamente, poi PLAY sul registratore.

CONTROLLI SOLAMENTE DA TASTIERA

A - Ruota a sinistra.

D - Ruota a destra.

RETURN -Fuoco

= - Propellente.

S - Scudo.

SPACE - Iperspazio.

* -Bomba.

CARATTERISTICHE

16 movimenti

3 grandezze di asteroidi

36 livelli

Asteroidi rotolandi

9 tipi di navicelle nemiche (una per ogni pianeta)

Buchi neri

Opzione iperspazio

Astronavi

Ondate

Divertenti suoni ed effetti.